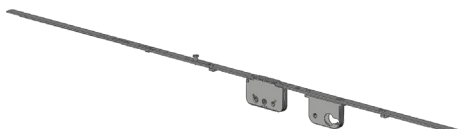


# GETRIEBE GAKA.1325-1.D40.KABA 4964944



Spezifikation	
Bauteiltyp	Einlassgetriebe
Fensterwerkstoff	Aluminium, Holz, Kunststoff, Stahl
Flügelbeschlagnut	16 mm Beschlagnut
Anschlagseite	DIN links, DIN rechts
Öffnungsart/Schaltfolge	Dreh-Kipp
Dornmaß	40 mm
Griffsitz	konstant
Griffhöhe	550 mm
Abschließbar	ja
Ausführung Schließzylinder	Rundzylinder
min. Flügelfalzhöhe	1075 mm
max. Flügelfalzhöhe	1325 mm
Anzahl Verschlusspunkte	1
Verschlusspunktausführung	Achtkantbolzen
Farbe	silber
Oberfläche	verzinkt
Hubrichtung	gleichläufig
Getriebehub	38
Klemmung	ja
Koppelbar	ja
Getriebeausführung	einteilig
Aushebesicherung	nein
Verpackung	Mehrweg

# GETRIEBE GAKA.1325-1.D40.KABA 4964944

**Einlassgetriebe**

Das Einlassgetriebe wird in der Beschlagnut montiert, wobei für den Getriebekasten eine Ausfräsung im Fensterflügel notwendig ist. Über den Fenstergriff wird das Getriebe geschaltet und überträgt die Bewegung des Griffes auf alle weiteren Komponenten vom Fensterbeschlag, so dass das Fenster in seine verschiedenen Stellungen gebracht werden kann.

**Hinweis**

Für den bestimmungsmäßigen Gebrauch berücksichtigen Sie bitte die Informationen aus den Beschlagsübersichten, Montageanweisungen und Anwendungsdiagramme.

Alle Rechte und Änderungen vorbehalten

# GETRIEBE GAKA.1325-1.D40.KABA 4964944

## Legende

### Achtkantbolzen

Der Achtkantbolzen ist der Standardbolzen im activPilot Beschlagsystem und hat die folgenden Eigenschaften.

- Pilzkopf (erhöhter Einbruchschutz in Kombination mit Sicherheitsschließblechen)
- Anpressdruckverstellung von + 0,8 mm bis - 0,8 mm

### Anschlagseite

Die Anschlagseite eines Fensterflügels kennzeichnet die Seite, an der über Beschläge und/oder Bänder der bewegliche Flügel mit dem feststehenden Blendrahmen verbunden ist. Sie beschreibt die Dreh- bzw. Öffnungsrichtung der Fenster und Türen. Nach DIN 107 wird dabei nach "DIN rechts" und "DIN links" unterschieden. Dabei wird davon ausgegangen, dass das Fenster vom Inneren des Gebäudes aus betrachtet wird.



DIN L



DIN R